

Liikuntafoorumi 30.10.

TIETOKONE- PELAAMINEN URHEILUNA

**Elektroninen urheilu ja
kilpelaaminen.**



MITÄ ON E-URHEILU?

Elektroninen urheilu on tietotekniikkaa hyödyntävää kilpaurheilua.

Elektronista urheilua harrastetaan niin joukkue- kuin yksilömuodossakin riippuen pelistä ja pelimuodosta. Tavallisimmat esports-pelit ovat tietokoneella tai konsolilla toimivia viihdepelejä.

TIETOKONE- PELAAMINENKO URHEILUA?

Urheilu on tavoitteellista, kilpailullista toimintaa, jossa satunnaisuuden mahdollisuutta ei ole.

On tärkeää erottaa liikunta ja urheilu toisistaan.



MITEN LÖYSIN LAJIN?

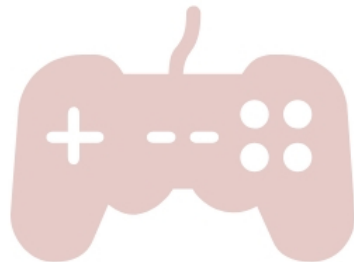
Oma pelihistoriani lähtee lapsuudesta ja ensimmäisestä pelikonsolistä
Segan Master Systemistä.

Ensimmäinen kosketus elektroniseen urheiluun tapahtui LanTrek-
tapahtumassa, jossa olen toiminut jo kymmenen vuotta erilaisissa
tehtävissä.

E-URHEILUN MONINAISUUS

**Monesti e-urheilusta
puhuttaessa keskitytään
ainoastaan pelaajiin.**

Ammattipelaamisen
edellytyksenä on kuitenkin
suurempi joukko osaajia; mm.
tuomareita, peliorganisaatioita,
turnausjärjestäjiä, sponsoreita ja
tapahtumia.





KILPA- PELAAMINEN AMMATTINA

Edellyttää taitavaa peliälyä, nopeaa oppimiskykyä, hyvää silmä-käsikoordinaatiota, yhteistyötaitoja ja kykyä myöntää virheensä.

Käsitys "Energiajuomista ja pitsasta" vanhentunut. Taustalla jopa omat ravinto- ja fyysiset valmentajat, psykologit ja hierojat.

LIIKUNNAN MERKITYS E-URHEILUSSA

Suomalaistutkijat Jyväskylän ja Turun yliopistoista selvittivät e-urheilun huippujen harjoittelua fyysiseltä näkökantilta.

Tulosten mukaan huipputason e-urheilijat harjoittelevat keskimäärin noin 5,5 tuntia päivässä joka päivä vuoden ympäri. Tästä harjoittelusta keskimäärin tunti on fyysistä harjoittelua, kuten lenkkeilyä, voimaharjoittelua tai vastaavaa.

Kun ottaa huomioon lepopäivät ja kilpailupäivät, päivittäiset kokonaisharjoitusmäärät nousevat selkeästi suuremmiksi.

Suurin osa vastaajista myös koki, että fyysisellä harjoittelulla on positiivinen vaikutus kilpailusuoritukseen.



MITEN AMMATTILAI- PELAAJANA HARJOITELLAAN?

Jokaisella joukkueella omat harjoitteluaikeat.

Pelaamista harjoitellaan keskimäärin 5-6 päivää viikosta, normaalin työajan verran.

Tärkeää pitää taukoja ja huolehtia nesteytyksestä, jatkuva keskittymisen ylläpito jo fyysinen suoritus.

Osa joukkueista asuu yhdessä tiimihengen luomiseksi, näitä kutsutaan pelitaloiksi.

Yksilöllinen harjoittelu sekä joukkueen sisäinen kemia tärkeässä roolissa.

MISTÄ PELISSÄ OLI KYSE?

Couter-Strike: Global Offensive on joukkuepohjainen realismiin pyrkivä taktinen ammuntopeli.

Joukkueet pelaavat joko terroristien tai poliisien puolella. Terroristit yrittävät virittää pommin toiselle kartan kahdesta pommipaikasta ja poliisit yrittävät estää sen.





KYSYMYKSIÄ?

MIISA NUORGAM

Kuvat:

Lauri Ellilä,
Eventphotography.fi